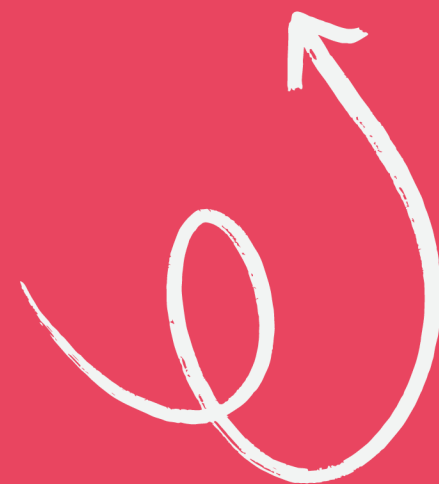


Dungeon Crawler

Presentado por Rodrigo Peralta,
Guillermo Gauthier,
Juan Prandi



Dungeon Crawler Redefinido

Una experiencia de juego dinámica

Mapas Dinámicos

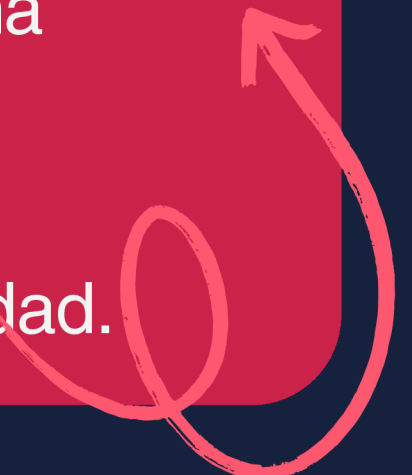
Los mapas generados por IA aseguran que cada nivel sea **fascinante y desafiante**, brindando una experiencia de juego diferente en cada partida que incita la exploración continua.

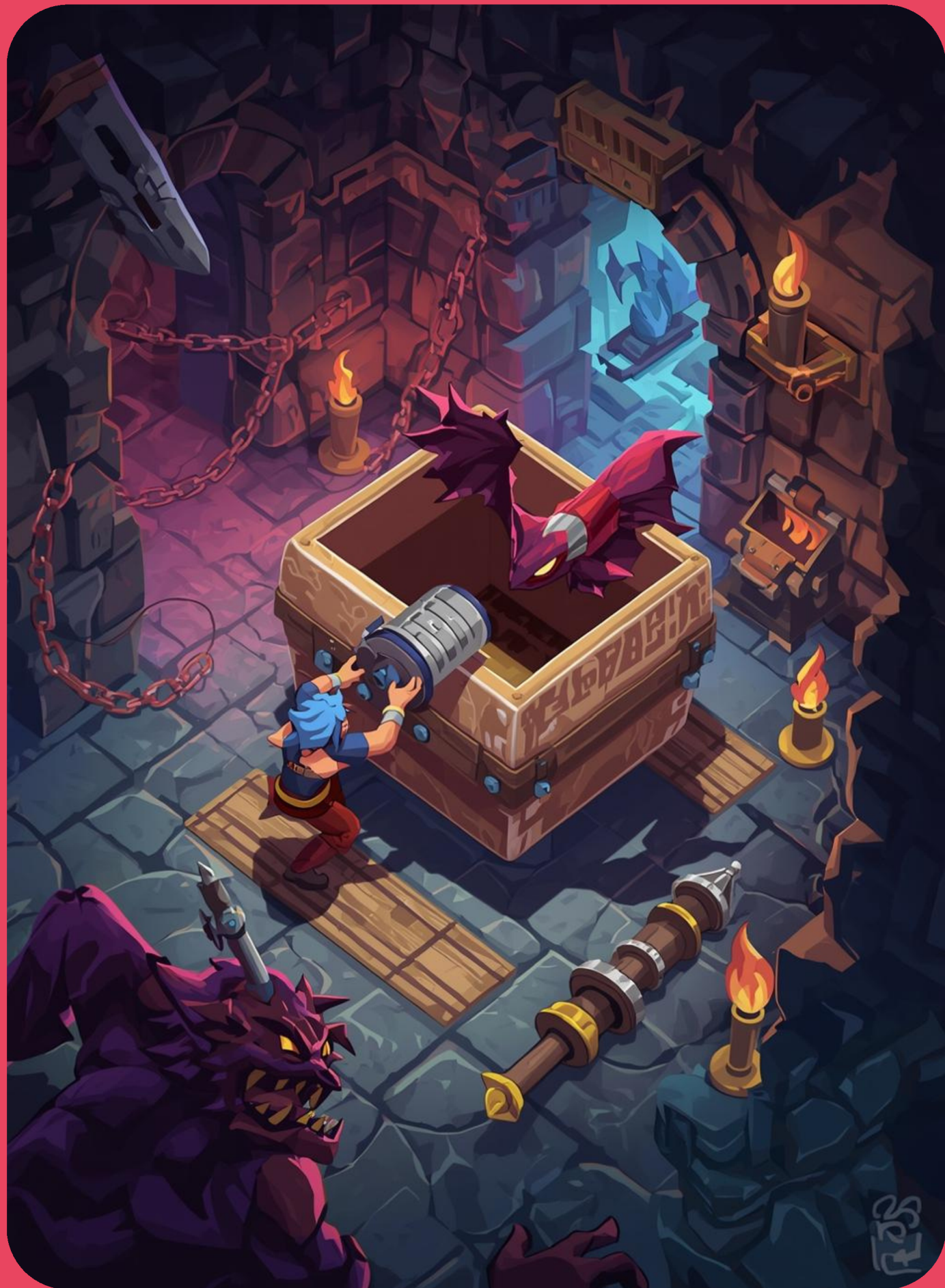
Elementos Interactivos

Usa cajas, bombas y botones para interactuar con el entorno de maneras **creativas y estratégicas**, transformando cada encuentro en un rompecabezas que estimula tu ingenio y habilidades.

Enemigos Diversos

Con una variedad de enemigos que presentan **comportamientos únicos**, cada encuentro se convierte en una prueba de habilidades, manteniendo al jugador en constante alerta y adaptabilidad.



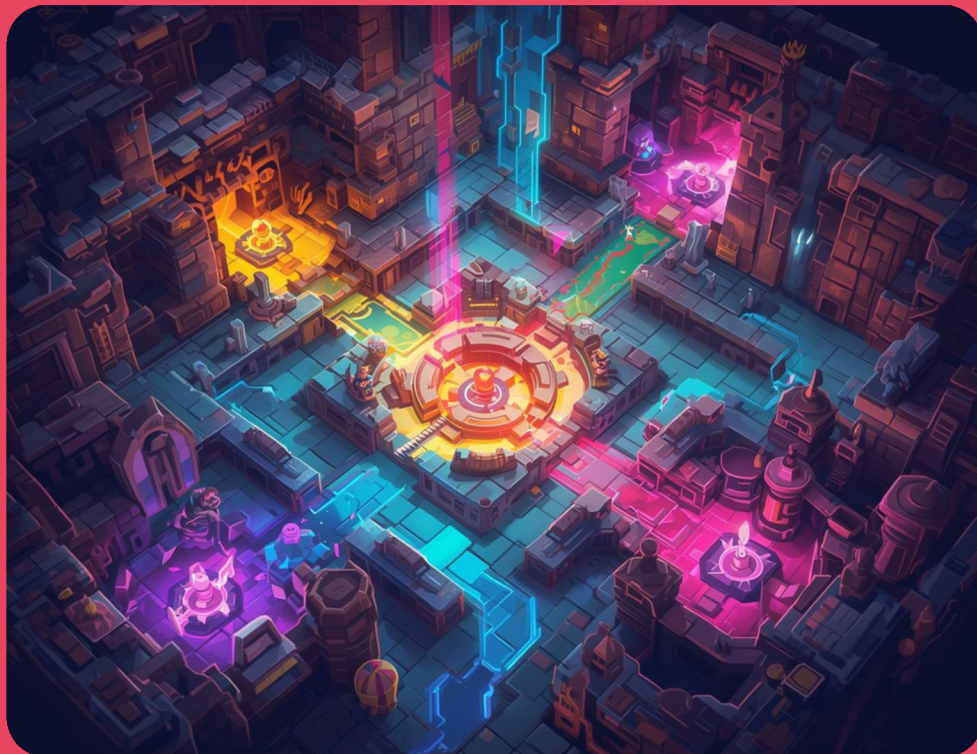


Usa Cajas, Bombas y Botones

En este dungeon crawler, deberas usar cajas para bloquear pasos, bombas para eliminar enemigos, y completar puzzles creando una experiencia de gameplay unica, ayudando al protagonista de la historia a escapar de la mazmorra.

Características Clave

Mapas IA



Los mapas generados por IA ofrecen experiencias **únicas** en cada nivel, manteniendo la **sorpresa** constante.

Elementos Interactivos



Utiliza **cajas** y **bombas** para resolver puzzles y avanzar, creando un juego **dinámico** y emocionante.

Variedad de Enemigos



Enfréntate a enemigos **diversos** con comportamientos únicos, lo que agrega **profundidad** al juego y su estrategia.

Elementos Interactivos del Juego

01

Cajas

Bloquean caminos o crean nuevas rutas estratégicas.

02

Bombas

Eliminan enemigos y abren nuevas áreas de juego.

03

Botones

Activan mecanismos para resolver acertijos y desafíos.

04

Combinaciones

La clave es usar todos juntos para avanzar.

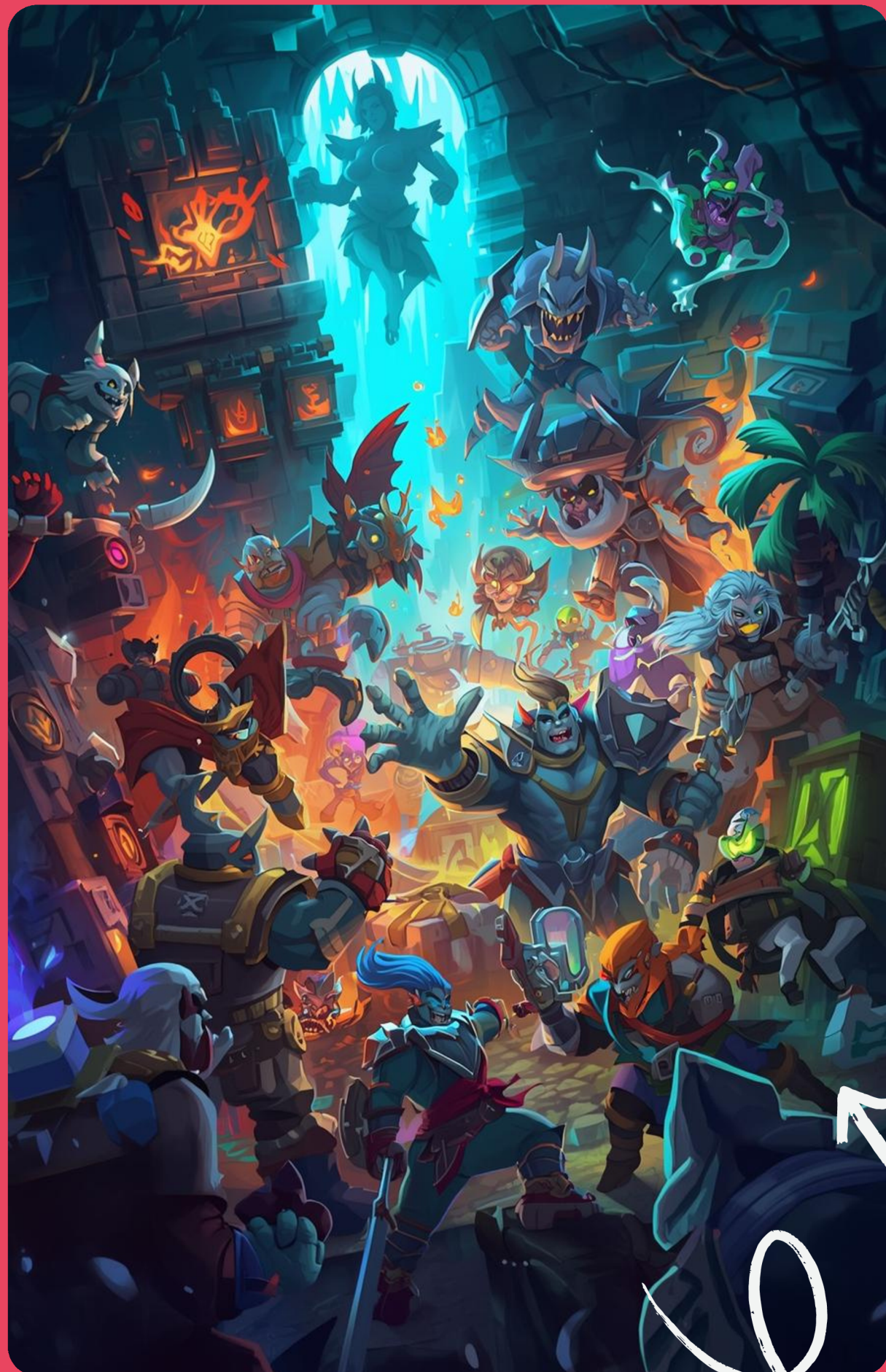
Enemigos con comportamientos únicos

Encuentros emocionantes en el juego



Diversidad de Mapas y Rejugabilidad





Sueña tu historia

Experiencia Única con IA